

Nooit meer vervelen dankzij Sully



De leerlingen van de Klimpaal krijgen tips van het monstertje Sully tegen de verveling. Foto Baert

In de Freinetschool De Klimpaal in Sint-Jans-Molenbeek is deze week Sully, de anti-verveelmachine voorgesteld. Sully is een monstertje en als je op zijn hand drukt, geeft hij je tips om je niet te vervelen. De uitvinders, de vierdejaars van de Freinetschool, vormden de inspiratiebron van de machine. Zij hebben oneindig veel anti-verveel-tips bedacht en ingesproken tijdens een workshop met de ontwerpstudent Remco Vanhooren, student Industrieel Productontwerpen aan de Howest. Hij slaagde erin om Sully zo te programmeren dat de robot de tips in mensentaal kan uitspreken. De machinebouwers, studenten van het Instituut Anneessens Funck, hebben het monstertje ten slotte voorzien van een huis met disco-gehalte. Sully is gemaakt in het kader van MyMachine Vlaanderen. Het initiatief moet ondernemingszin, creativiteit, talentontwikkeling en kruisbestuiving stimuleren in alle onderwijsniveaus in een unieke context van projectgebaseerd maakonderwijs. Meer dan 500 kinderen, studenten en jongeren uit 25 scholen in heel Vlaanderen gingen afgelopen schooljaar aan de slag om tien droommachines en twee nieuwe MyMachine-computergames te maken. (AMG)